

## Gamer rovat

# Hello!

Általában írásmatom azzal kezdem, hogy felsorolom, hogy milyen játékok jöttek ki a közelmúltban, illetve mire várhatunk. Ez most máshogy alakult, mert igazából nagyon nem jelent meg játék, amit annyira tükön ülve vártunk, viszont már lázasan készül a Heroes 5-ik része és a Hitman 4-ről is kibukkantak az első információk.

Ezért most nem egy igazán friss, de még idej játék. Név szerint ez a S.W.A.T. 4

Neveből látható, hogy nem az első játék a sorozatban, aminek az eleje elég régi időkbe úszik vissza. Én igazából elődeiből csak a 3-as sorozatszámúval játszottam, ami 2000-ben jelent meg. (Na, meg persze a mostanival)



Talán ez is lehet annak oka, hogy a grafika kicsit idejémet, viszont a játékélmény, a mesterséges intelligencia felülmúlja a mostani „csúcs” játékokét. Ezt próbálom bebizonyítani cikkem hátralevő részében, szóval dőljetek hátra (figyelem előbb érdemes leülni, és olvassatok)

A SWAT (Special Weapons And Tactics) azaz Speciális Fegyverek És Taktikák) egy különleges rendőri létesítmény, melynek célja (feladata) hogy a „mezei” rendőrség számára nem – vagy nagyon nehezen – megoldható munkákat végezze el, lehetőleg kevesebb ember megölésével, illetve minél több elfogásával. A játék pont ezen célokat tűzi ki elének, a játékosok elé, és ezeket pontokkal honorálja. A pálya végén kapunk egy százalékos értéket, annál nagyobb, minél többet sikerült teljesíteni a céljaink közül, és ha a nehézségi szintnek megfelelő százalékokat kapjuk, akkor teljesítettnek tekinthetjük a missziót. Ezt az alap géppisztollyal, akna-, és gránátvető gyilkolóeszközökkel nem tudnánk végrehajtani, ezért kapunk különleges fegyvereket. Ilyen például a Less Lethal Shotgun, ami magyarrá fordítva „Kevesbé Halálos”. Érdekes nevet adtak neki, a lényege az, hogy kint okoz áldozatunknak, és ezzel próbálja megőzni, hogy térdre kényszeríthessük, és ezután megbilincselhessük. A bilincs is érdekes, elter az általános fémről készült társától, mivel ez látszólag vékony, de igen szivós műanyag, amit sokkal könnyebb rátenni áldozatunk

csuklójára. Következő speciális fegyverünk a Pepperball ami a paintball durvább változata. Célja ugyanaz, mint felejtett kevesbé halálos vadászpuskáknak, kint okozni és így térdre kényszeríteni, majd bilincsbe verni a gonosztevőt.

Harmadik halált nem okozó fegyverünk a Taser Stun Gun ami huzalokat lök ki, amik emberre csatlakozva megint csak fájdalmat okoznak, és a legerősebb akaratot is megtörik. Néha ezt a fegyvert kell az olyan civilek „lenyugtatására” is használni, akiknek a szép szó nem számít semmi. Aprópó arra is figyeljünk oda, hogy a civileket is meg kell bilincselni, mert hát a swatos „katona” nem tudhatja első pillantásra, hogy az előtte álló ember éppen elvetemült gonosztevő, vagy ártatlan civil. Szóval mindent ami él, és mozog bilincseljünk meg! De aki még mindig a gépfegyvernél marad, úgy is meg lehet (talán) csilálni, de így magunknak teszünk keresztbe.

Az akciónak mindig egy eligazítással kezdődik, ami attól függ, hogy mennyire kidolgozott az akció, illetve egy gyorsan megoldandó válsághelyzet közepére dobnak be minket. Kapunk egy vázlatos, vagy egészen pontos térképet, némi leírást a feladatunkról, a bűnözőkről, és néha még a 911-re beérkezett elkeresett segélyhívásokat is bejuttatnak nekünk. Ezután kiválasztjuk magunknak, és csapatunknak a fegyvereket, amik ugye lehetnek halálosak, és kevésbé halálosak – a játékos mentalitásától függően –, és ezután kezdődhet a küldetés.

Irányítani nem olyan nehéz a játékot, ha egyszerűen egy olyan objektumra toljuk, amin végrehajtunk valamiféle tevékenységet néhányuk hotkey-jel előhívható, de ha komolyabb utasítást akarunk adni, akkor az objektumra jobbal rá kell kattintani, és a felugró listából akciókat választani. Ami egyedül nehéz volt nekem, az az amikor két csapatra bomlunk, és az egyiket távolról kell irányítani. Esetleg a másikak között akciókat végrehajtani... Szóval én nem tudok ennyi dologra egyszerre figyelni, de nem hiszem, hogy sokkal jobban tudták volna megcsinálni (talán ha hangokkal lehetne irányítani?) Lehet hogy nehéz, viszont érdemes két csapatot külön irányítani, mert ha például két oldalról támadunk az igen nagy meglepetés lehet az ellenfelünknek, és sokkal jobban össze is zavarhatjuk őket. A multiplayer rész igazán jó lett, hiszen milyen nagyon király már co-op módban taktikázva lecsukni a gazembereket, vagy a VIP módban játszani, amikor az egyik csapatnak egy fontos személyt kell a pálya másik oldalára eljuttatni, míg a másik csapat próbálja ezt az embert „ellopni” és fogságban tartani 2 percig.

A játéknak maximum az idejémet grafika tudnám felróni, de hát ez még elviselhető, és aki nem ezt nézi a játékban, és szereti ezt a stílust akkor biztos a kedvenc játéka lesz

Értékelés : 92 %

T.M.

## Charlie

A III. Lovas Világtalálkozó programjai között, a nyitónapon, csütörtökön este Horváth Charlie is fellépett az Erzsébetliget II. köröndjén felállított fesztiválsátor alatt, s bár zenekar nélkül, fel-playback előadást hallhatott a közönség, a jól ismert, méltán népszerű nóták leartatták a méltó sikert.

Charlie meghívót hozott rajongóinak, amint szarvasi előadása végén elmondta, kilenc év



után ismét nagyszabású koncertet ad Budapesten, a Kispstadionban, ahol fíának zenekarát, neves külföldi és hazai vendégzenekárokat is láthat, hallhat majd a közönség. A koncert emléket állít Cserhát Zsuzsának is, aki épp az említett 9 évvel ezelőtti koncerten debütált újra Magyarországon, ahogyan Charlie megfogalmazta, sok-sok agyonhallgatás után.

## Kenumaraton – nyolcadszor

A Szarvasi Kajak-Kenu Vízisport és Szabadidő Club, a Vajda Péter Művelődési Központ és a Tourinform helyi irodája augusztus 6-án nyolcadik alkalommal rendezte meg az immár országos „léptékben” is egyre komolyabb népszerűségnek örvendő Kenumaraton. Az esemény keretében 2, 3 és 4 fős csapatok teljesítik a két szárazföldi szakasszal egybekötött 21 kilométeres vizitúrát, sőt idén először a kétkörös versenyt is kiírták, ami értelemszerűen 42 km-t jelent.

Évek óta azon dolgozunk, hogy ne tekintsük feltétlenül sportrendezvénynek ezt a túrát, sokkal inkább egy szabadidős, családi, turisztikai programként kerüljön a köztudatba – mondta el lapunknak Leczkai István főszervező.

**A program. 7.45: nevezés a 42 km-es távra, 8.15: a 42 km-es táv rajtja, 8.30: nevezés a 21 km-es távra, 9.45: megnyitó, 10.00: a 21 km-es táv rajtja, 14.00: eredményhirdetés, 14.30: bagulyás-parti.**

## Röviden

### Meghívó

A „Szarvasi Nyugdíjas Klub” július 29-én, pénteken 17 órától, vacsorával egybekötött taggyűlést tart. Meghívott vendég Jankovics György a Magyarországi Nyugdíjasok Országos Elnöke és Földesi Zoltán országgyűlési képviselő. A vacsora rántott szelet vagy marhapörkölt, ára 900.- Ft. A rendezvény helyszíne a Gyermekélelmiszeri Egység ebédlője. Zene, büfé, tombola! Minden érdeklődőt szeretettel vár

### Taggyűlés

A Szarvasi Aranykor Nyugdíjas Egyesület értesíti a tagságot, hogy taggyűlést augusztus 4-én 15 órakor tartja a Vas-Fémipari Rt. éttermében. Tisztelettel várja tagságát a vezetőség.

## A Megasztárok is nekik tapsoltak

Nagy izgalommal gyülekeztek a szarvasi Ritmus Sportaerobicosok július 21-én este a sportpályán, ahol a Megasztár előtt léptek színpadra. Edzőjük, Somogyi Zsuzsa az utolsó instrukciókkal látta el a kicsiket és nagyokat, amikor egy marionettstrucc bábuval hozzájuk lépett a mezőtúri születésű Kovács Timi, a Megasztár csapatának egyik legkedvesebb és legszebb hölgytagja. Miközben barátságosan beszélgetett a gyerekekkel, szívesen dedikálta a pótlókat, füzeteiket és újságokat. Akinek nem volt papír, villámgyorsan beszerzett egyet a közeli árusoktól, aminek aztán később is nagy hasznát vehette, hiszen sorra

érkeztek meg a „Csillagok”. A legnagyobb sikere persze Torres Daninak volt, akit a színpad előtt álló tini lányok is óriási sikítással fogadtak. Már a mikrofonpróbánál elszabadult a pokol, egymást taposták egy-egy fotóért és autogrammért a szarvasi rajongók, miközben Tóth Gabi és Pálcsó Tomi egymásba gabalyodva ügyet sem vetettek a nagy felfordulásra. Bartók Eszter serényen osztogatta az aláírásokat, Pflum Orsi meg egy utolsó sms-t bonyolított le a műsor előtt, a többi Mega-srác is látszólag teljes nyugalommal beszélgetett – míg az aerobicosok csapatánál annál nagyobb volt az izgatottság, holott megannyi

fellépést tudhatnak már maguk mögött; a nagy közönség és színpad sem újdonság számukra, mégis egyre inkább érezhetővé vált a feszültség, amit talán a sztárok jelenléte keltett. Az izgalomtól összeszoruló gyomor kellemetlen érzése aztán már az első gyakorlatnál tova szállt, s fergeteges előadást nyújtottak. A Megasztárok a színpad mellé gyűltek és végigtapsolták műsorukat, miközben mobiljaikkal sorra készítették a képeket az aerobicosokról. Tóth Gabi két új felvétel: „Szép volt!” – kiabálta sorra a színpadról lefutó lányoknak, akiknek mindössze fél percük volt átöltözni a következő műsorszámhoz. Az utolsó látványos meglepetés számuk után, végül következtek a Megasztárok, s mielőtt beindult volna a Megabuli, megköszönték, hogy ilyen színvonalas műsor után léphetnek színpadra és gratuláltak a Sportaerobic Club tagjainak, még egyszer megtapsolva őket.

Ez után fordult a kocka – az aerobicosok sikítottak, fűtültek, s tapsal buzdították a Csillagokkal nyitó srácokat. A szarvasi kis csapat aznap este élményekkel telve bújhott ágyba: mögöttük állt egy sikeres fellépés, egy szuper koncert és a Megasoktól begyűjtött összes autogramm.

D.Zs.



## Könyvtár látássérülteknek is

A Nemzeti Kulturális Örökség Minisztériuma „Az esélyegyenlőségért – a könyvtár nemcsak a látóké” címmel kiírt pályázatán a Városi Könyvtár 530.000.-Ft-pénzügyi támogatást kapott „Számítógépes fejlesztés vakok és gyengénlátók részére (szkenner, szoftver vásárlás)” céljára.

A Városi Könyvtár felnőtt részlegében (Szarvas, Vajda Péter u. 26.sz.) telepítették egy olvasói gépre az eszközöket, melyek segítségével nagymértékben megnyitható a számítógépen, interneten, floppy-n, más adathordozón található, ill. beszkennezt szöveg. Mindezt hallja is a vak, gyengénlátó, érdeklődő olvasó: hangosan mondja a gép az utasításokat, a képernyőn megjelenő (akár interneten talált) szöveget, ill. a szkennerrel beolvasható szerződés, könyv, dokumentum a JAWS for Windows képernyőolvasó, MAGic képernyőnagyító, OmniPage Pro 14.0 optikai karakterfelismerő programok használatával.

Meglévő mikrofilmjeink: SZARVASI LAPOK 1884-1909-IG, SZARVASI ÚJSÁG 1877-1882, 1945-1949, VIHARSAROK 1945-1949-IG, stb. a közeljövőben újra megtekinthetők. Erre a célra használt eszközünk elromlott, eddig nem állt módunkban pótolni azt.

Azok a városi könyvtárak pályázhattak, amelyek már elkezdtek a vakok és gyengénlátók számára nyújtott szolgáltatásokat. Ezért is voltunk esélyesek, mert előző évben nyertes pályázatunk keretén belül ún. öregbetűs – nagybetűs – és hangoskönyveket vásárolhattunk (80 mű több kazettán) vakok és gyengénlátók részére, melyeket ingyen kölcsönzünk – nagy sikerrel.

2004. év nyarán a Szarvas Város Szlovák Önkormányzata segítségével felvettük a kapcsolatot a Lőcsei Vakok és Gyengénlátók Könyvtárával. Akkor ők látogattak el Szarvasra. Nemrég viszont

noztuk a látogatást. Megtekinthették Szlovákia egyetlen vakok és gyengénlátók részére szolgáló, az egész országot ilyen jellegű anyagokkal – szlovák, cseh és magyar nyelven – ellátó könyvtárát. Hangoskönyvek, braille-írású könyvek, folyóiratok készülnek itt, mellyel ellátják az egész országot, sőt, külföldre is kölcsönöznek. Nagyon nagy, áldozatos munkát végeznek, tiszteletreméltó feladatot vállaltak magukra.

Háromoldali megállapodást kötöttünk, mely szerint elküldjük egymásnak a másik fél számára érdeklődésre számot tartó anyagainkat s ingyen olvasóink, az érdeklődők rendelkezésére bocsátjuk. Továbbá széles körben hírt adunk erről a lehetőségről s közvetlen kapcsolatot tartunk fenn egymással.

Kérjük, akit érdekel a fenti lehetőség – akár a Városi Könyvtárban helyben található hangoskönyvek, öregbetűs könyvek, a számítógépes segítség, ill. a Lőcsei Vakok és Gyengénlátók Könyvtárával felvett kapcsolat, jelentkezzen könyvtárunkban (Vajda P. u. 26. sz.) ill. a Szarvas Város Szlovák Önkormányzata Közösségi Házában (Eötvös u. 44.). Szeretettel várjuk az érdeklődőket, kedves olvasóinkat!

Tusjak Lászlóné, könyvtárigazgató

## Meghívó

Az MSZP Szarvasi Szervezete értesíti tagságát és az érdeklődőket, hogy soron következő városi gyűlését augusztus 4-én csütörtökön 18 órai kezdettel tartja.

A tagság megjelenésére feltétlen számítunk a szimpatizánsokat szívesen látjuk. A rendezvény helye: Szarvas Szabadság 36 szám.

Az MSZP elnöksége

## A hét műtárgya

### Nyereg

Ló hátára erősített készülék, amely az ülést biztosabbá és kényelmesebbé teszi. A Múzeumban található nyereget kb. az 1900-as évek elején használták. A magyar nyereg – helyes nyeregelés esetén – sem fel nem törí, sem járásában, száguldásában nem gátolja a lovat. A nyereg eredetéről és koráról biztosan nem tudunk. Az látszik valószínűnek, hogy Ázsiában találták fel, és a népvándorlás során került el Európába. Talán már a szkíták vagy hunok hozhatták a Kárpát-medencébe. Tévhitként él a köztudatban, hogy honfoglaló őseink a nyereg alatt nyers

húst puhítottak, majd elfogyasztották. A valóságban azonban,



ha a nyereg a ló hátát sebesre feltörte, felnyeregelés előtt a sebre vékony, megszózott nyers hússzeletet tapasztottak, hogy a sebbe férgek ne telepedjenek és gyorsabban hegedjen. Ezt a húspasztat aztán eldobták, semmi esetre sem ettek meg! Más célból húst a ló nyerege alá nem tettek.

### Tessedik Sámuel

#### Múzeum

Tel.: 66/ 216-608

Nyitva: minden hétköznap, hét-kió kivételével 10-18 óráig, szombaton és vasárnap 10-16 óráig.

Szarvas és Vidéke Önkormányzati Hetilap. Megjelenik minden csütörtökön.

Felelős szerkesztő: Tatai László. Munkatársak: Keserű Zsuzsa, Demeter Zsuzsanna. Kéziratokat nem örzünk meg és nem küldünk vissza.

Szerkesztőség: Városháza 5440. Szarvas, Szabadság u. 25-27. Telefon / Fax: 66/312-284 Email: szvid@szarvas.hu

Kiadja: Szarvas Város Önkormányzata Felelős kiadó: Dr. Melis János • Nyomtatja: Fazekas András és Fiai, Szarvas, Kossuth u. 24. Telefon: 66/313-896

Engedélyszám: HU ISSN 0238-1435

