

Mérei Ferencről

MEZEI	NEGRÓ	MARAL	CAFAR	PAJON	SAP	ROSENA	TETAL	AZ OT	ZIADIA	BESZEN	DELANE	SVERS	STEF
...

Szarvas Város Önkormányzata
VAJDA PÉTER MŰVELŐDÉSI KÖZPONT
ÉS TURUL MOZI
5540-Szarvas, Kossuth tér 3.

Tel / Fax: 66 / 311-464
 Tel: 66 / 311-181
 Tourinform Iroda: Tel / Fax: 66 / 311-140
 Közbizsági ház: Tel: 66 / 210 084
 E-mail: muvelodesi@szarvas.hu
 www.szarvas.hu/kultura/mozi

A „Középkori falfestések Európa szívében” című kiállítás a Galérián május 19-ig látogatható a Művelődési Központ nyitva tartási idejében.

Felhívás!

eMagyarország Pont internetezési lehetőség Szarvason a Vajda Péter Művelődési Központ emeletén.

Nyitva tartás:
 hétfő: 9.00-11.00 14.00-16.00
 kedd: 9.00-12.00 14.00-16.00
 szerda: 9.00-12.00 14.00-16.00
 csütörtök: 9.00-11.00 14.00-16.00
 péntek: 9.00-11.00 14.00-16.00

Mindenkit szeretettel várunk! Használati díj: 100,- Ft + AFA/alkalom. A nyitva tartáson túl hétfő és szerda délutánként 16.00-tól 19.00-ig házi tanfolyamainkon az érdeklődőket bevezetjük az Internet-használat rejtelmeibe.

Amit kínálunk: e-mail postafiók készítése; levelezés; keresőprogramok használata; legfrissebb hírek megtekintése; utazási információk lekérése; zeneművek keresése; filmbemutatók nyomán követése. 9-től 99 éves korig várunk minden érdeklődőt!

Információ: Szemes Iván 06-70/244-6793; Vajda Péter Művelődési Központ 66/311-181

Vajda Péter Művelődési Központ Közösségi Ház (Lengyel Palota)

5540 Szarvas, Szabadság u. 36. Tel.: 66/210-064

Május 13-án és 20-án (pénteken) 17.00 órától Nagy János előadássorozatának folytatása „Felfedezések Bibliái földeken” címmel.

Május 18-án (szerdán) 17.00 órától Intimtorna előadás. Előadó: Závogány Judit IT tréner

Május 21-én (szombaton) 14.00 órától Kézműves Egyesület Klubnapja.

Május 26-án (csütörtökön) 14.00-16.00 óráig Rák-betegen Klubja.

Május 31-én (kedden) 10.00-19.00 óráig Oriflame nyitnap.

Családi hétvégek programsorozat

Május 14-én (szombaton) 10.00-12.00 óráig:

„Itt a tavasz”-origami

Május 21-én (szombaton) 10.00-12.00 óráig:

„Gyöngyözés”

A klubok, foglalkozások helyszíne: Vajda Péter Művelődési Központ Közösségi Háza (Lengyel Palota Szarvas, Szabadság u. 36., Béke u. felőli bejárat.)

További információ a 66/210-064-es telefonszámon kérhető Hadadiné Faragó Erikától és Tasyné Gazdag Ildikótól.

Gyermeknap

Szarvas, 2005. május 28. szombat

– Programtervezet –

Színpad műsorok
 13.00 Táti verseny
 14.30 Általános iskolák bemutatkozó műsorai
 15.00 Groovehouse együttes
 17.00 Tücsök Peti és Hangya Levi gyermekmúsora

Programok a játszótéren
 10.00 Rendőrségi bemutató és ügyességi verseny gyerekeknek
 10.00 Kosárlabda verseny
 13.00 Kézműves gyermekfoglalkozások: képfestés, arcfestés, játszóház, népi játékok

Táti felhívás!

18 éves korig jelentkezőket várunk a VIII. Gyermeknap nappi TÁTIKA megrendezéséhez, melyhez színpadot, technikai feltételeket biztosítunk. Bármilyen zenés produkcióval lehet nevezni, melynek időtartama max. 5 perc. Kérjük a jelentkezés alkalmával a szükséges zeneti anyagot hozzatok magatokkal. (MC, CD) **Jelentkezési határidő:** 2005. május 25. **További információ és jelentkezési lap az iskolákban és a Művelődési Központban kérhető.** (Szarvas, Kossuth tér 3. ill. 66/311-464)

Gyermekrajz pályázat

A Vajda Péter Művelődési Központ „Kedvenc mesém” címmel gyermekrajz pályázatot hirdet gyermekeknek: 5-6 éves, 7-9 éves, 10-12 éves és 13-15 éves egyéni korcsoportban, és csoportok, baráti körök részére. A pályázatokat bármilyen (rajz, grafika, festmény, stb.) technikában várjuk. A pályamunkákat kérjük feltüntetni a pályázó pontos adatait (név, cím, életkor). **Leadási határidő:** 2005. május 25. A munkákat a Közösségi Házban (Lengyel Palota, Szarvas, Szabadság u. 36. Béke utca felőli bejárat) kérjük leadni.

„Gyermeknap Utcai Kosárlabda Bajnokság”

Szarvas, 2005. május 28. 10.00 óra. Kossuth tér. Nevezni a Vajda Péter Művelődési Központban lehet 3+1 fős csapatokkal az alábbi korosztályokban:
 1. korosztály: Általános iskola alsó tagozat
 2. korosztály: Általános iskola felső tagozat
 3. korosztály: Középiskola
Lebonyolító: Szalontai Gergely. Korosztályonként az első három helyezett díjazásban részesül. **Információ, nevezési lap igényelhető:** Vajda Péter Művelődési Központ 5540 Szarvas, Kossuth tér 3., illetve az iskolai szabadidő-szervezőknél! **A versenyen mindenki saját felelősségére vehet részt.**

Szarvas és Vidéke Önkormányzati Hetilap. Megjelenik minden csütörtökön.

Felelős szerkesztő: Tatabi László. Munkatársak: Keserű Zsuzsa, Demeter Zsuzsanna

Kéziratokat nem örzünk meg és nem küldünk vissza.

Szerkesztőség: Városháza 5540. Szarvas, Szabadság u. 25-27. Telefon / Fax: 66/312-284. Email: szvid@szarvas.hu

Kiadja: Szarvas Város Önkormányzata Felelős kiadó: Dr. Melis János • Nyomtatja: Fazekas András és Fiai, Szarvas, Kossuth u. 24. Telefon: 66/313-896

Engedélyszám: HU ISSN 0238-1435

Gamer rovat

Helló!

Új nap, új játék... Lassan átalkulhat a több nap, mint kolbász mondas több játék mint nap-pá. Bár nem mind kivétel nélkül a legklafáb játék, bár a sok reklám miatt azt hittük volna, hogy az lesz az év nagy durranása (mint azt persze az összes gyártó elmondja a saját játékaról...). Viszont sok reklám nélkül is lehet jó játékot csinálni. Erre talán a legjobb példa a Brothers In Arms. És minél több játék, annál jobb PC szükségletük, és a kedves vásárlók már alig győzik a CeBit-en bemutatott hardverek tömkelegével bővíteni a számítógépüket. A mai játéktechnika (lásd unreal3 motor) annyira túlnőtt a hardveres gyártók kapacitásán, hogy egy kártyába nem is tudtak beletömöriteni annyi tudást, ezért rögtön kettőt vettek a számítógépünkbe ☺. Ennyit a cikk eleji összefoglalóról, azaz mostmár tudjátok mi történt a közelmúltban.

A játék, amit ma szeretnék bemutatni nektek (dobpergés) a Splinter Cell legújabb része, a Chaos Theory. Bizony a Splinter Cell harmadik része mászhat fel a vinyónkra, és ez barátok közt szólva is jó teljesítmény, márpedig azért, mert az összes eddigi Splinter Cell játék az adu ász volt műfajában, illetve rajongóinak táborában a legjobb játék volt a következő rész. Egy jófajta holywoodi mozifilm első része a legeslegjobb, a második az első elfuserált klonja, a harmadik pedig egy elkerekedett próbálkozás a nézők visszacsalogtatására. Ellenében a Splinter Cell, ami (szerény véleményem szerint) egyre jobb lesz. Mondhatjátok persze hogy jobb, merthát jobb a grafika, meg ilyesmi, de a Chaos Theory, azonfelül, hogy kijavította az előző részek hibáit még hozzá is tett az előző részhez egy lapáttal... Az elkészítő grafika, gyönyörködtet bennünket, mint pl.: fény-árnyék effekt, az eső-víz ábrázolás, Tom Clancy végtelenségig tökéletesített figurája stb., persze ehhez egy szép erőmű-gép kell, megfelelő videókártyával. Szóval néha megijedhetünk milyen valóságú, és amikor este Splinter Cellzés után meész le a lépcsőn, rettegtség ahogy elkapjon egy sötét rucis nightvision-ös csávó ☺

Szeretnék végigvinni az adott pályát. Van a tiszta lopakodós, a löfgyveres-puszítós és a vegyes. Bár mindegyik nagyon jó lehet egy pályán, de a személyes kedvencem a vegyes, mert az bármilyen pályára jó. Aproppó felszerelés: A játék nagyon-nagy, és szerintem nagyon jó újtársa a késználat. Eddig az volt, hogy elkapjuk áldozunkat, és kivallatjuk, vagy elintézzük. Most már megehetted azt, hogyha ellenfeled hatótávon belül van, leszűrod késsel... Szemből is lehet alkalmazni, de a legfiligesebb, ha hátulról lopakodva vágód el a torkát ☺ Ezt nevezem én igazán bérnyikososnak! Hősünk mozgáskultúrája nem sokat változott (bár ennyi görnyedt járás után egy kis gyógytornász jó tenne neki), viszont ellenfeleink földi pályafutásának új, változott mozdulatokkal vehetünk véget. Mindenki, aki kicsit érdeklődött a téma iránt, látta azt a videót, amiben a világítótorony tetejéről lerántotta hősünk ellenfelet, a gyanútlan őrt ☺, hát tovább nem láthattok, de gondolhatjátok mi történt szegény munkáját végző jöemberrel... És ottvan a másik, felülről lógós-nyakeltetés mutatvány. Kár, hogy gyakorlatilag csak ebben a két helyzetben alkalmazhatjuk ezeket a remek mozdulatokat (bár érdekes lenne minden legyőzendő ellenfél felett egy pont nyaktörésre alkalmas vízvezeték ☺), de se baj ezt még megbocsátjuk ☺ A lövöldözés maradt a régi, bár ezen már nem is tökéletesíthetők volna túl sokat. Szóval reméld, hogy nem kell majd túl sokat használni löfgyvered (persze kivétel a lámpakivés), de ha mégis rászorulsz akkor egy profi TPS-es lövöldözős rendszer vár rád, mint azt már megszokhattad. Az éjjellátó, és a hőérzékelő alkalmazhatóság nem változott semmiben - vagy legalábbis én nem vettem észre - ugyanígy felveszed, és látsz a sötétben/látod a testek hőjét. Bár a thermo-szeműveg (ahogy a hőérzékelő én hívom) használata nem olyan sokszor szükséges, ellenben az éjjellátóval, amit én bármilyen sötét helyen célszerűnek látok. Még egy fontos újítás, a hang szerepe. Mostantól nem elég az, hogy hősünkkel teljes sötétben maradjunk, ezentúl még arra is figyelniük kell, hogy túl nagy zajt se csapjunk. A multiplayer részről azt érdemes elmondani, hogy a VS mód mellé bejött a coop mód, amiben egymást segítve győzhetünk a gonosz ellen, és menthetjük meg a világot. Aproppó világmegmentés: A sztorióról nem mondanám, hogy igazán egyedi, egy hacker csapattal kell felvennünk a küzdelmet, ami a világgazdaságnak akar keresztbe tenni. Persze ez később bonnyolódik, de mégse mondanám, hogy izgalmas... Szóval egy szép, új arculatú hangulatos játékkal állunk szemben, amit igazából maximum a sztori húzhat le, de aki a játékért rajong, annak ez nem lényeg. Ezért a végző értékelésem: 95%.

T.M.



A játékmenetről beszélve, először azt említeném meg, hogy nincs megszabott játékmennet, a missziót szinte bárhol teljesíthetjük. Bár olyat még nem láttam, de az se lehet képtelenség, hogy valaki shotgunnal meg távésves puskával végig Doom-ozza az egészét ☺ (pedig milyen filinges lenne). É megpróbáltam, de az örök és a riasztó nem úgy gondolták, hogy ez nekem sikerülni fog ☺. Ehhez kapcsolódóan, a játék elején választatható fegyvertet, attól függően milyen módon



Ruzsinszki is indul az Eb-n

Színak Áttila, a válogatott szövetségi kapitánya, kvalifikációs pontjai alapján Ruzsinszki György, a Szarvasi Mozzarella-Peugeot Qualite versenyzője számára is megadta a lehetőséget, hogy indulhasson magyar színekben a 40. felnőtt Karate Európa-bajnokságon. A versenyt ezen a hétvégén rendezik meg a spanyolországhoz tartozó Tenerifén, a Santiago Martín-stadionban. A karate jelenleg az olimpia felvétel küszöbén áll, sorsáról a NOB júliusi szingapúri kongresszusán döntenek. Ehhez igen szigorú követelményeknek kellett megfelelnie a sportágnak, ennek jegyében sok évvel ezelőtt az Európa- és világbajnokságokon szabályozták a részvétel módját, így azt is, hogy országonként csupán egy versenyző indulhat kategóriánként. Ruzsinszki György a 70 kilogrammos súlycsoportban képviseli hazánkat. A sportoló az utazásra a jogot legutóbbi győzelmével vívta ki, amikor is harmadjára szerette meg a magyar bajnoki címet. Az eredményt követően a bejelentés várható volt, így a héten már a szövetségi kapitány és a sportorvos instrukciói alapján folytatta a felkészülését. Ruzsinszki szereplését a Szarvasi Mozzarella Kft., a kunszentmártoni Peugeot Qualite, a Laktárius Kft., a Worktrans Kft., a Szarvas és Vidéke Takarékszövetkezet, a Worktrans Kft, valamint Bódi János támogatja.



Ruzsinszki Györgytől tisztes helytállást és nemzetközi rutinszerzést remél a szövetségi kapitány