

Hello!

**GTA San Andreas:
Új Hírek.**

**Fejlesztő:Rockstar North
Kiadó: Take Two Interactive.**

Web: <http://www.rockstarnorth.com>



A Rockstar Games egypár új infót és képet hozott a napvilágra arról a játékról amit már mindenki tükön ülvé vár. Szerintem aki eddig inkább Maffia párti volt ezeknek a híreknek a hallatán biztos átpártolt majd a GTA oldalára... (En eddig is jobbnak találtam a GTA-t) Sok újdonság sajnos nem fért be a cikkbe, de nem is biztosak ezek az információk. Egy biztos hősünk ezúttal nem fog csak úgy megfulladni a vízben (Maximum ellenségei kezében). Lássuk a történetet:

A 90-es évek eleje, egy bizonyos Carl Johnson most tér vissza Liberty Cityből San Andreas-ba, a korrupció fellegvárába. Őt ével előzött, egy bandahabóru közepéből kellett elmenekülnie, ha tovább akart élni. Most, öt ével később azért tér vissza, hogy ismét uralma alá vegye San Andreas irányítását, és bosszút álljon elűlődozín. Am visszatéréskor sem jobb a helyzet, ugyanis az édesanyját valaki orvul meggyilkolja, a család széthullott, a barátok kisebb-nagyobb gondokkal küzdenek, többségük egymás ellenségei lettek. És hogy ne ússza meg mindezzel, két korruptr rendőr összefüggésbe hozza saját öccse, Brian halálával. Célja, hogy ismét a keze alá vonja San Andreas irányítását. Első lépés-ként régi bandájára, az Orange Grove Family összeszedése, újrászervezése lesz. Ha a csapat megvan, kezdődhet az igazi harc, visszazserezni San Andreas irányítását, szépen lassan, de főleg csendben, nehogy a „fejeselek” kiszimatoljanak valamit.

Hát igen... én sem örülök ennek, nem baj, nem sokára reméljük bosszút állhatunk minde- nért... már így várom: D.

Na, hogy a GTA-val összehasonlitsuk, újdonságokról is írok egy pár szót. Ha ez mind igaz, ember legyen a talpán aki elvontat a gép elől ☺

San Andreas kiterjedése nagyjából ötször akkora lesz, mint Vice Citye volt (nem egy városról, hanem három nagyobb várost felvonultató államról van szó, ugye). A városokon kívüli terület változatos lesz: farmokat, mezőket, hegyeket és sivatagot is találunk itt. A hegyek között lesz egy különösen nagy, híres példány is: ez közel fél mérföld magas, helikopterrel egy perc alatt lehet (az aljáról) a tetejére érni autóval sokkal tovább tart a megmászása. A füves területek és a növényzet sokkal realisztikusabban fog kinézni, mint korábban.

- Ha egy járművel behajtasz

egy folyóba/tóba/tengerbe, ki tudsz mászni az ablakon, és kiúszhatsz a partra. Ha bent ragadsz az autóban - megfulladsz. Lesznek olyan missziók, amelyek speciálisan megkivánják majd az úszás alkalmazását.

- Bemehetsz a fodrászhoz, és új frizurát csináltathatsz magadnak. Ha a hajvágás rosszul sikerül, a társaid röhögni fognak rajtad, ha azonban sikerül eltalálni a menőt stílust, megdicsérnek, és jobban tisztelnek majd.

- A Rockstar igyekszik a lehető legkevésbé lineárisra tenni a játékot. A történetben bármikor



„megállhatsz”, másképphatsz kedvedre, és akkor folytatod majd, amikor csak akarod.

- A San Andreasban nagy szerepet kapnak az árnyékok: elrejtőzhetsz bennük, így tudsz majd pl. meglepetésből támadni. Az árnyékokra egyébként szükség is lesz majd: a zsaruk már egycsillagos körözésnél is elég agresszívak lesznek (ha kiütötted az autójukat, kiszállnak, és elkezdnek a menekülő jármű után rohanni), az árnyékok nagy segítségére lesznek, ha meg akarsz szabadulni tőlük.

- A megnövekedett terület ellenére „loading” feliratot kizárólag akkor találunk majd, ha belépünk egy épületbe (azaz városon belül most már nem fog tölteni a játék). A játéktér állítólag olyan nagy, hogy még a fejlesztők is eltevévednek rajta néhány napján. A brutális méretű adathalmaz következménye: a játék dupla-sűrűségi DVD-n fog megjelenni. Persze ez még nem jelenti azt hogy nem lesznek kalózverziók: D

- Teljesen átalakítják a célzási rendszert: a célkereszt színéből (zöld - teljes életerő, sárga - ötven százalék körül, piros - közel a halálhoz) kapásból látod majd, hogy milyen állapotban van az ellenfeled. Minél többször találsz, annál pontosabban lösz - ezt egyébként a képernyőn százaléklában is kijelzi majd a játék. Harc közben lehet oldalazni is.

- Bandákkal, az Orange Grove Familyvel területeket foglalhatunk el: ha egy szomszédos kerületet elfoglaltunk az ellenséges bandáról, az átszineződik a térképen, és hozzánk folyik be az abból származó bevétel.

- Misszióleírás #1: hősünket, Carl-t két korruptr zsarú elkapja repülőtéren. Sikerül meglőnie, szerez magának egy bicajt (egy BMX-et) és azzal kell biztonságban hazazárni.

- Misszióleírás #2: a bandák békét akarnak kötni egymással, egy hotelben találkoznak. Egy áruól azonban beköpi a helyszínt,

a rendőrök helikopterrel érkeznek. Először az Orange Grove egyik emberével, Sweettel a balkonnal kell harcolnod (feledezed a többi bandatag menekülését) - mindenholnan özőlnék a rend őrei. Miközben Sweet lefoglalja a zsarukat, a banda többi tagját járműven menekítik a helyszínről, és saját szemszögű perspektívából lővöldözhet az üldözőkre.

Hát ennyivel tudok most szolgálni... köszönöm figyelmeteket ☺

Grafika: 8/10; Hang: 7/10; Játészathóság: 10/10; Szavatosság: 10/10

Értékelés: 96% (Avagy majd-nem tökéletes...)

Roxfort legyen ma e suli



A Harry Potter könyvek és filmek világhódító sikere után bizonyára sok gyerek járna szívesen a roxfordi varázsló-, és boszorkányiskolába. Talán sokan szívesen tanítanának is ott. A Tessedik Főiskola Pedagógiai Karának Ákom-bákom Köre és Szarvas Város Általános Iskolája a nyári szünetet megelőző napokban megadta a lehetőséget diákoknak és tanároknak, hogy egy napra Roxfortban érezzék magukat, s ezzel nem kis élményt szereztek. A történet előzményéről Timárné Hunya Tünde a TSF pedagógusa és Závogyán Judit Szarvas Város Általános Iskolájának tanárnője számolt be lapunknak. A lehetőséget egy, a Mobilitásnál elnyert pályázat adta, illetve a város ifjúsági alajpából elnyert összeg, ekkor kezdődhetett a szervezőmunka. Hetekkel előbb már feladatokat kaptak a gyerekek - természetesen a könyvet el kellett olvasni -, csapatokat alakítottak, nevet választottak, talárt készítettek. A pedagógusokat is meg kellett győzni, vállalják, hogy óráikat varázslatosra alakítsák át. A nagy napra végül kilenc óra kínálatából választhatott a résztvevő huszonöt csapat hatot. A csapatok tag-

jai, és a tanárok is roxfordi öltözékben, talárban, seprével érkeztek az an a napon. A főiskolás „prefektusok” vezették a diákokat reggel az eligazításra, ekkor hangzott el a varázsvers: „Kancsal varangy, varjúháji/varázsige, sok búbaj/vár itt rátok kaland, muri/Roxfort legyen ma e suli.” Ezzel megkezdődött az órák látogatása, a galleonok és sarlok gyűjtése, s persze a bölcsek kövének keresése. Az élményekkel telt nap végén pedig összeszámolták a csapatok „vagyont”, s megtartották az eredményhirdetést. A legnagyobb eredmény - mondta egybehang-

zóan Timárné Hunya Tünde és Závogyán Judit - az volt, hogy érdeklődő és figyelmes nebulók, lelkes pedagógusok találtak egymásra e napon úgy, hogy mindenki tanult valamit. A TSF Ákom-bákom Körének és Szarvas Város Általános Iskolájának ez már a negyedik akciója volt, ami a közös élmények gazdagítását tette lehetővé, s biztos, hogy nem az utolsó volt. A két intézmény - amint a pedagógusok megerősítették - a jövőben is együtt kíván dolgozni, hasonló „akciók” keretében, legközelebb a nyári Disputa-táborban, július 19-23. között. **T.L.**



VII. Pásztortalálkozó és Dudásfesztivál

I. Magyar Pónifogathajtó Derby

2004. július 10-11. Szarvas, Erzsébet-liget

JÚLIUS 10. SZOMBAT

II. Körönd - Fesztiválsátor

10⁰⁰ Szarvasi Hagyományörző Fúvós Zenekar
11⁰⁰ Paprika Jancsi
12⁰⁰ Magyar Duda Zenekar
13⁰⁰ Tessedik Táncgyűttes - Galga Zenekar
14⁰⁰ Különböző tájegységek dudásai: Agócs Gergely (Felvidék), Ronai Lajos (Galga-mente), Szlovák dudások (Nyitra), Vrabél János (Vajdaság), Szokolay Balázs (Dél-Alföld)

15⁰⁰ Szlovák zenekar és táncgyűttes Kysáç-ról
16³⁰ Óriásbábosok
19⁰⁰-22⁰⁰ III. Sutyomba Népzenei Fesztivál

Fellépő zenekarok: Técsői Banda, Fekete Rózsák, Chagall Klezmer Band, Kolo Együttes, Német Dénes zenekara, Sutyomba Zenekar

JÚLIUS 10. SZOMBAT

I. Körönd

10⁰⁰ - 18⁰⁰ óráig folyamatosan: Népművészeti kirakodóvásár, kézműves foglalkozások, slambuc-, sürtütarhonya-, lebbencsleves-főző bemutatók, kóstolási lehetőséggel, kánások Somogyból, a nád-szélfogónál - Ákombákom Kör mesemondók a Tessedik Sámuel Főiskola Pedagógiai Főiskolai Karának hallgatói, dudások, tárogatosok, bemutatkozik a Körös-Maros Nemzeti Park, csüzlizda, magyar pásztorkutya fajta és ügyességi bemutató, ügyességi versenyek.

A pusztai állattartáshoz kapcsolódó jószágok egész nap megtekinthetők: ló, bivaly, racka birka, kecske, mangalica disznó

JÚLIUS 11. VASÁRNAP

II. Körönd - Fesztiválsátor

11⁰⁰ Vigaszok és balgaságok
12⁰⁰ Pusztai Fiai
13⁰⁰ Szlovák zenekar és táncgyűttes Kysáç-ról

JÚLIUS 11. VASÁRNAP

I. Körönd

10⁰⁰ - 14⁰⁰ óráig: Sasjászok, nád szélfogónál Ákombákom Kör mesemondói, dudások, népművészeti kirakodóvásár, bemutatkozik a Körös-Maros Nemzeti Park, kézműves foglalkozások, slambuc-, sürtütarhonya-, lebbencsleves-főző bemutatók, kóstolási lehetőséggel. A pusztai állattartáshoz kapcsolódó jószágok egész nap megtekinthetők: ló, bivaly, racka birka, kecske, mangalica disznó

PÁSZTORTALÁLKOZÓ ÉS DUDÁSFEŠTIVÁL

I. MAGYAR PÓNIFOGATHAJTÓ DERBY

Szarvas, 2004. július 10-11. (Sportpálya)

Július 10. szombat

7³⁰ Díjhajtás
14⁰⁰ Fogatok indítása a Lóterre a Maratoni hajtásra (Szentesi úti pálya)
19⁰⁰ Zárás
21⁰⁰ Eredményhirdetés (Fesztiválsátor) - Díjkiosztás

Július 11. vasárnap

10⁰⁰ Akadályhajtás
12⁰⁰ Bemutatószámok (Csikósok, Pusztatótós)
13⁰⁰ Akadályhajtás
15⁰⁰ Díjkiosztás

Támogatók:

Nemzeti Kulturális Alapprogram Népművészeti Szakmai Kollégiuma, Közművelődési Szakmai Kollégiuma Nemzetiségi és Etnikai Kisebbségi Ideiglenes Kollégium, Gallicoop Rt., Vas-Fémpari Rt., Agrár Rt.

Rendezők:

Szarvas Város Önkormányzata Vajda Péter Művelődési Központ és Tourinform Iroda, Körös-szögi Kht., Szarvasi Lovasklub Egyesület, Cigány Önkormányzat - Szarvas, Szarvasi Szlovák Kulturális Kör, Sutyomba Népzenei Alapítvány

A rendezők a műsorváltoztatás jogát fenntartják!

PC Shop
SZARVAS, SZABADSÁG U. 36.
TEL.: 66/311-422
E-MAIL: SZARVAS@PCSHOPHU
WEBSITE: WWW.PCSHOPHU

JÓ JÁTEKHOZ JÓ SZÁMITÓGEP KELL!
A PC SHOP-BOL!!!

Vajda Péter Művelődési Központ Turul Mozsi SZARVAS

Programajánló

Július 3-án (szombat) 15⁰⁰-17⁰⁰ óráig Érmegújító Klub foglalkozása

Július 3-án (szombat) 14⁰⁰-16⁰⁰ óráig szarvasi Kézműves Egyesület taggyűlése

Július 3-án (szombat) 8⁰⁰-16⁰⁰ óráig Kártyaverseny (Lovagvár)

Kedd és csütörtöki napokon 17⁰⁰-18⁰⁰ óráig női kondi torna

Szerdáként 17⁰⁰-18⁰⁰ óráig jóga tanfolyam

Péntekenként 17⁰⁰-19⁰⁰ óráig Gobelín Hímző és Kézimunka Szakkör várja a kézimunkázni vágyókat.

Július 12-18-ig javítási munkák miatt zárva tartunk. Köszönjük megértésüket.

A klubok, szakkörök helye a Vajda Péter Művelődési Központ Közösségi Háza (Szarvas, Szabadság u. 36., Lengyel Palota, bejárat a Beke u. felől). További információ: Tasné Gazdag Ildikó, Molnár Krisztina Tel.: 66/210-064, 20/222-0935